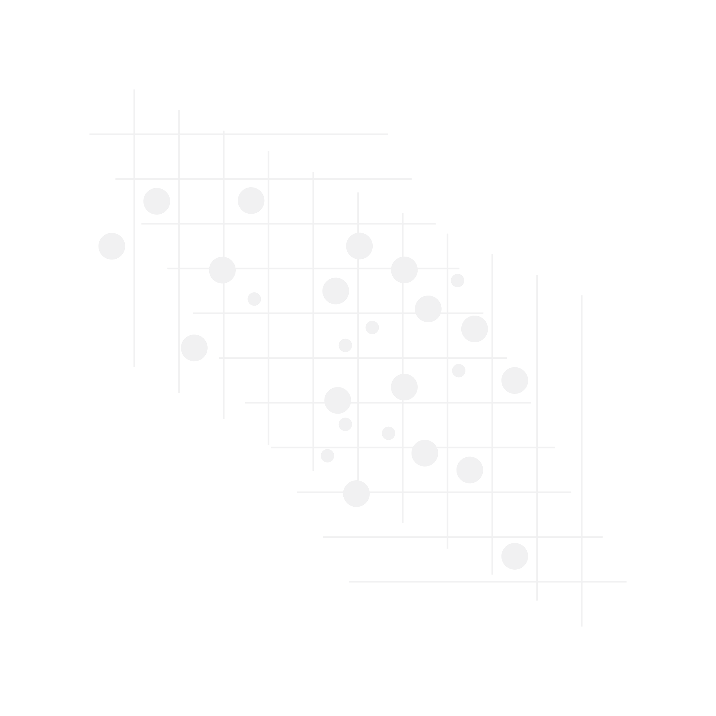


Développeuse web et mobile



RBI

Disponible ASAP

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **FORMATION** | |
|  | * 2024 – **Ingénieure Informatique et Télécommunications** – INSA Lyon   *Erasmus à Lulea en Suède (2023)*   * 2019 – **Baccalauréat Scientifique mention Très Bien** – Neuville-sur-Saône | |
|  | **COMPÉTENCES TECHNIQUES** | |
|  | * Langages : C, C#, Java, Python, JavaScript, Kotlin, Haskell, CSS, SQL, TypeScript * Frameworks : ReactJS, ReactNative, VueJS, NodeJS, Express, Spring Boot, Angular * Robotique/AUtomatisme : Programmation Arduino, ROS, Grafcet * Logiciels : Github / Gitlab, SolidWorks, Android Studio, Unity, Solar2D, Figma, Jira * Base de donnée : MySQL, MariaDB, MongoDB, PostgreSQL * Méthodologie  : TDD, rédaction de documentation, animation de réunions, agilité, planification, coordination, communication | |
|  | **EXPERIENCES PROFESSIONNELLES** | |
|  | * 2024 | 6 MOIS : Développeuse Fullstack – Lab’ Solutec | |
|  | **NIVEAUX DE LANGUE** | |
|  | * Anglais : courant, NIVEAU C1 | |
| Empreinte digitale avec un remplissage uni | **QUALITÉS** | |
|  | * curiosité, adaptabilité, Dynamisme, rigueur |  |

**Développeuse Fullstack** **Lab’Solutec**

|  |  |
| --- | --- |
| février 2024 – août 2024 | 6 mois |

Intelligence Artificielle, C#, Unity, Python, JavaScript, VueJS, NodeExpress, MySQL, Docker, Gitlab, Figma

**Contexte :**Développement d’une intelligence artificielle pour identifier et localiser les objets en réalité augmentée.   
Développement d’un site web de gestion de formations.   
Développement d’une application de suivi de formations en réalité augmentée.

Projet réalisé à 4 personnes (3 développeurs et 1 PO) avec la méthodologie SCRUM sur une durée de 6 mois.

**Rôle :**Développement fullstack, recherche, SCRUM Master

Développement d’une application Web

* Développement de l’application
  + Développement du **front-end** de l’application web en **VueJS**
  + Développement du **back-end** en **Node/Express**
  + Mise en place de la base de données via **MySQL**
  + Adaptation de l’application web au format mobile
  + Rédaction d’une documentation technique, description de l’architecture
  + Déploiement de l’application web grâce à **Docker**
* Rédaction des formations
  + Rédaction de contenu : vulgarisation, mise en place des différentes étapes pour suivre la formation
  + Génération d’un **QR code** sur l’application web qui sera lu par le casque de réalité augmentée pour accéder aux modules de formation

Développement Intelligence Artificielle

* Intégration de l’intelligence artificielle à la réalité augmentée
  + Entraînement d’une **IA** en **Python**
  + Développement d’une application pour HoloLens en **C#** sur **Unity**
  + Intégration de l’**IA** à l’application **C#** en **embarqué**
  + Développement d’une application **Python** de reconnaissances d’objets par **IA** (déportation de l’**IA** embarquée)
  + Développement d’une **IA** de reconnaissance de contours d’objets en **Python**
  + Développement d’une **IA** de détection de défauts en **Python**
  + Génération de **datasets** d’images propres aux formation pour entraîner l’**IA**

Gestion de projet

* Méthodologie Scrum
  + Rôle de **Scrum Master** : animation de réunions
  + Utilisation de **Jira** pour la gestion des tickets
  + Utilisation de **Gitlab**
  + Réalisation des maquettes de l’application web et de l’application HoloLens sur **Figma**
* Rédaction de documentation
  + Rédaction d’un cahier des charges pour définir les fonctionnalités du projet
  + Présentation et justification des choix technologiques en lien avec l’IAet la réalité augmentée
  + Détail des bugs rencontrés
  + Rédaction d’un cahier de prise en main de l’HoloLens
  + Rédaction d’un cahier de reprise pour une future équipe de stagiaires
* Tests
  + Développement des **tests unitaires** **VueJS / Express** grâce à la librairie **Jest**
  + Développement des **tests unitaires et d’intégration** de l’application **C#** grâce aux outils spécifique à **Unity**
  + Mise en place du **TDD** (Test Driven Development)

PROJETS SCOLAIRES

Boîte aux lettres connectée

Mobile, Embarqué, Arduino, React Native, Node, Express, MySQL, LORA | Méthodologie scrum

**Contexte :**Développement d’un application mobile de suivi de courrier.  
Création d’une « boîte aux lettres connectée » : mise en place de capteurs dans une boîte aux lettres physique permettant de détecter son ouverture et sa fermeture.

Projet réalisé à 5 personnes avec la méthodologie SCRUM sur une durée de 6 mois.

**Rôle :**Développement fullstack

* Développement d’une application mobile

* + Réalisation du **front-end** de l’application en **React Native**
  + Développement en **Arduino** pour détecter l’ouverture/ fermeture des capteurs
  + Création et paramétrage de la connexion entre les capteurs présents dans les boîtes aux lettres et la base de données **MySQL** grâce au réseau **LORA**
  + Développement du **back-end** en **Node/Express** pour lier la base de données **MySQL** à l’application mobile
* Construction du projet
  + Utilisation de **Trello** pour la gestion de projet
  + Mise en place de la méthodologie **Scrum**
  + Analyse économique du projet
  + Création du business plan
  + Analyse de la rentabilité du produit capteur + application mobile
  + Réalisation d’une vidéo de présentation et de vente pour l’évaluation du projet

Module robotique

ROS (Robot Operating System)

**Contexte :**Développement d’un calcul de trajectoires et d’un système de communication pour éviter les collisions au sein d’une flotte de robots.  
  
Projet réalisé à 3 personnes sur une durée de 3 mois  
  
**Rôle :**Développement ROS et recherche

* Gestion et théorie
  + Choix de la méthode de localisation : utilisation de capteurs, communication entre le robots, odométrie.
  + Choix de la méthode d’évitement : complexité du théorème, optimisation du mouvement des robots
  + Calculs mathématiques, détermination des paramètres et des coefficients à utiliser
  + Rédaction d’une documentation sur les choix technologiques
* Mise en œuvre
  + Mise en place de la communication entre les robots via un réseau wifi
  + Développement en **ROS** du théorème choisi
  + Simulations sur le logiciel **TurtleSim**
  + Création des itinéraires pour tester la mise en œuvre du théorème
  + Tests sur deux robots **TurtleBot**

PROJETS PERSONNELS

Application web de ticketing

|  |
| --- |
| octobre 2024 – Aujourd’hui |

TypeScript, Angular, Java, Spring Boot, PostgreSQL, Figma

**Contexte :**Auto-formation sur les technologies Angular/Java/Spring Boot en développant une application web de gestion de tickets.

Projet réalisé seule sur la période d’inter-contrat

**Rôle :**Développement fullstack, design

* Développement d’une application web

* + Développement du **front-end** de l’application en **Angular**
  + Création de la base de données **PostgreSQL**
  + Développement du **back-end** en **Java/Spring Boot**
* Construction du projet
  + Rédaction des **tests unitaires**
  + Mise en place du **TDD** (Test Driven Development)
  + Réalisation de la maquette de l’application sur **Figma**
  + Gestion des versions sur **Github**